מטלה 4

שאלה 0:

אחרי ששיחקנו ובחנו את האפליקציה , מצאנו כי האפיון ברובו אכן מפרט את אופן המשחק .

דרישות להפעלת המשחק הודגשו והוסברו היטב, כמו כן גם הגדרות המשחק בכל שלב ושלב הוסברו באופן ברור (חוץ מהעובדה שהאפליקציה נתמכת במכשרי סמארטפון עם אנדרואיד OS בלבד).

האיפיון פירט בצורה טובה את תפקידם של האדמין והיוזר אם כי לא הפריד ביניהם בקטע הטקסט.

כמו כן ניתן הסבר מדוייק לגבי התצוגות השונות של פורמט ה-KML.

לא נכלל באפיון האם המשחק הוא לשני משתתפים או יותר.

שאלה 1:

רשימת השיפורים \ שינויים :

* לא ממקם את המצופים באירוע שהאדמין יצר . – הקטנו את המרחק שצריך להיות בין מצוף למצוף וכמו כן גם עדכון המפה מהיר יותר .
* זמן בקובץ המופק (KML) – רשמנו פונקציה המנפיקה זמן ותאריך נכון לשעון ישראל ויחד עם זאת הצגנו את המסלול שהuser עשה . וע"י הקו זמן שמופיע אפשר לראות בכל זמן נתון ע"י בחירתנו איזה מסלול ה user עבר עד לאותו רגע על המפה של google earth והזמן והתאריך.
* בלוגאין כשמשתמש לא קיים , ישנה הודעה שהסיסמא לא נכונה במקום להודיע שהמשתמש לא קיים .- שינוי הודעת שגיאה

שאלה 2:

קישור לgithub- <https://github.com/orhasson/Armat4>