מטלה 4

שאלה 0:

אחרי ששיחקנו ובחנו את האפליקציה , מצאנו כי האפיון ברובו אכן מפרט את אופן המשחק .

דרישות להפעלת המשחק הודגשו והוסברו היטב, כמו כן גם הגדרות המשחק בכל שלב ושלב הוסברו באופן ברור (חוץ מהעובדה שהאפליקציה נתמכת במכשרי סמארטפון עם אנדרואיד OS בלבד).

האיפיון פירט בצורה טובה את תפקידם של האדמין והיוזר אם כי לא הפריד ביניהם בקטע הטקסט.

כמו כן ניתן הסבר מדוייק לגבי התצוגות השונות של פורמט ה-KML.

לא נכלל באפיון האם המשחק הוא לשני משתתפים או יותר.

שאלה 1:

רשימת השיפורים \ שינויים :

* (לא מגדיל את מספר המשתמשים באותה מפה [2] )
* לא ממקם את המצופים באירוע שהאדמין יצר .
* (לא מבדיל בהגעה למצוף בין צד שמאל וימין) .
* זמן בקובץ המופק (KML)
* בלוגאין כשמשתמש לא קיים , ישנה הודעה שהסיסמא לא נכונה במקום להודיע שהמשתמש לא קיים .

שאלה 2:

קישור לgithub- <https://github.com/orhasson/Armat4>